



Reform des Spielmodus

U7

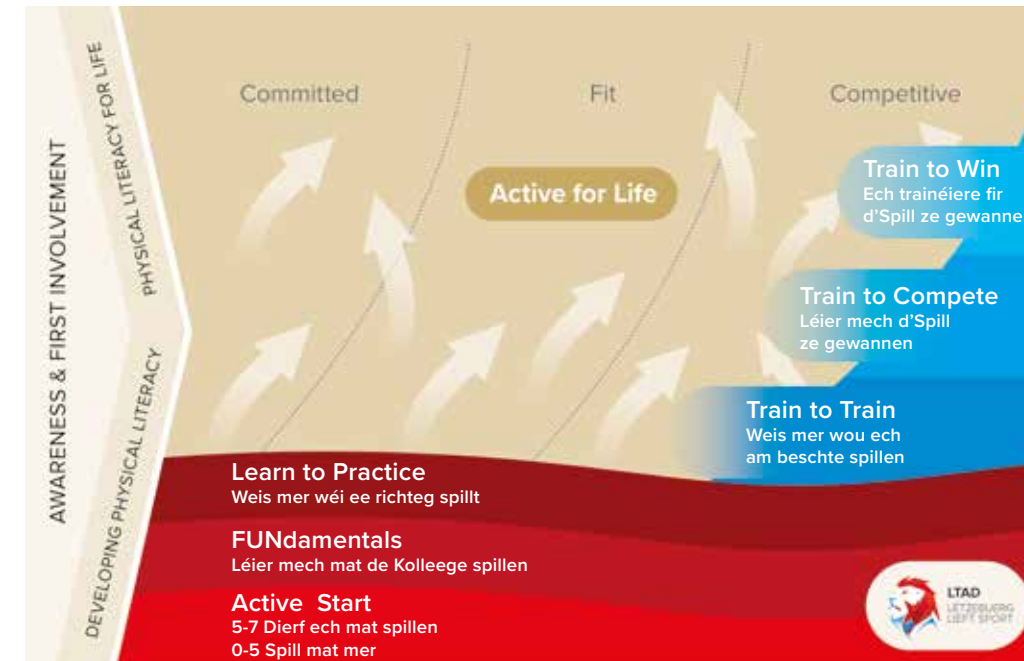
Luxemburgischer Fussballverband

Einleitung



Der luxemburgische Fußballverband hat sich zu einer etappenweisen Reformierung der Spielmodi in den einzelnen Jugendkategorien entschieden. Diese Reform findet im Kader des Projekts „**Loosst eis Fussball spillen**“ des luxemburgischen Fußballverbandes (FLF) statt. Die Änderung der Spielmodi ist ein erster Schritt des Verbandes die Jugendarbeit im Vereinsfußball wieder kindgerechter zu gestalten und spiegelt auch die Philosophie des Projekts „**LTAD – Lëtzebuerg leeft Sport**“ wider.

Das Ziel der Reform in der Kategorie U7 ist es u. a. durch Anpassungen im Bereich der Spielfeldgröße, der Spieleranzahl sowie bestimmter fußballspezifischer Regeln, das **Spiel wieder kindgerechter** zu gestalten. Gerade in diesen frühen Lebensphasen besteht die einzigartige Chance auf den Erwerb einer vielseitig ausgebildeten Motorik und den Aufbau einer nachhaltigen Motivation. Ganz nach dem Konzept des LTAD's sollen die Jugend-spieler und -spielerinnen in der Phase „**Active Start – Dierf ech mat spillen**“ den Spaß am Spiel für sich (wieder)gewinnen, die Grundvoraussetzungen für den weiteren Verlauf legen und zu einer lebenslangen Sportteilnahme verleitet werden.



App LTAD-LLS

Leitlinien der Reform



Verringerung der Anzahl der Spieler

Je mehr Spieler an einem Spiel beteiligt sind, desto geringer sind die Chancen des einzelnen auf Ballkontakt, insbesondere für schwächere Spieler. Um Fußball spielen zu lernen, benötigt ein Kind jedoch so viele Ballberührungen wie möglich.

Langsame Erhöhung der Anzahl der Spieler

Die Zahl der Spieler beginnt bei drei gegen drei bei den Bambinis [U7] und steigt bei den Pupilles [U9], die zum ersten Mal mit Torhütern spielen, auf fünf gegen fünf. Die Steigerung setzt sich linear fort, bis bei den Scolaires [U15] die Zahl von elf gegen elf erreicht wird.

Anpassung der Spielfeld- und Torgröße

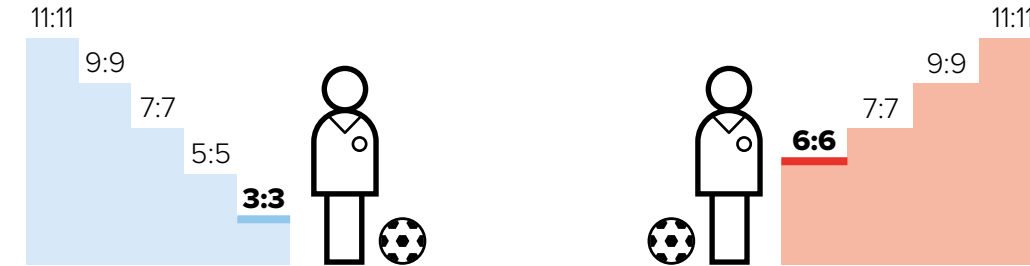
Um eine Steigerung der Aktivität und Intensität zu erreichen, werden die Größe des Spielfeldes und der Tore an die Anzahl der beteiligten Spieler und deren körperlichen und kognitiven Entwicklungsstand angepasst.

Begrenzung der Einmischung von außen

Um die Freude der Kinder am Spiel zu erhalten und gleichzeitig ihre Kreativität, das Lernen durch Fehler und die Entwicklung ihrer Autonomie zu fördern, werden Erwachsene, Eltern und Erzieher gebeten, sich so wenig wie möglich in das Spiel einzumischen.

Kostenkontrolle

Begrenzung der Ausgaben zulasten der Vereine für die Umsetzung der vorgeschlagenen Änderungen, entweder durch Nutzung von vorhandenem Material oder durch Unterbreiten kostengünstigerer Lösungen.



Das Spiel 3:3		Das Spiel 6:6
+	Tore	-
+	Ballkontakte	-
+	Spaß	-
+	Aktivität und Intensität	-
+	Kreativität	-
+	Treffen von Entscheidungen	-
+	Autonomie	-
+	Aus Fehlern lernen	-



« Loosst eis Fussball Spillen »

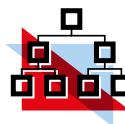
Reform des
Spielmodus

U7

Allgemeine Informationen



Seit Spielbeginn 2020 greifen in der Kategorie der Bambini's [U7] einige Änderungen, deren vorrangiges Ziel darin besteht, das Spiel besser an den Lernbedarf und die Besonderheiten dieser Altersgruppe anzupassen.



TURNIERPLANER FÜR 3 ODER 4 MANNSCHAFTEN



SPIELBOGEN



Organisation & Verlauf der Turniere



	2 Mannschaften	3 Mannschaften	4 Mannschaften
1. Spiel(e)	A gegen B	A gegen B C gegen C	A gegen B C gegen D
2. Spiel(e)	A gegen B	A gegen C B gegen B	A gegen C B gegen D
3. Spiel(e)	A gegen B	B gegen C A gegen A	A gegen D B gegen C

Dauer der einzelnen Spiele	+/- 15 Minuten	+/- 15 Minuten	+/- 15 Minuten
Pause zwischen den einzelnen Spielen	5 Minuten	5 Minuten	5 Minuten

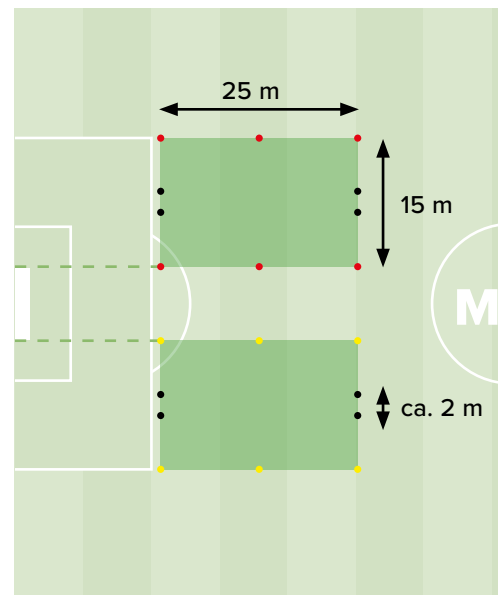
Mindestanzahl der Spieler	6	6	6
Maximale Anzahl der Spieler	10	10	10



Dimensionen & Anordnung der Spielfelder

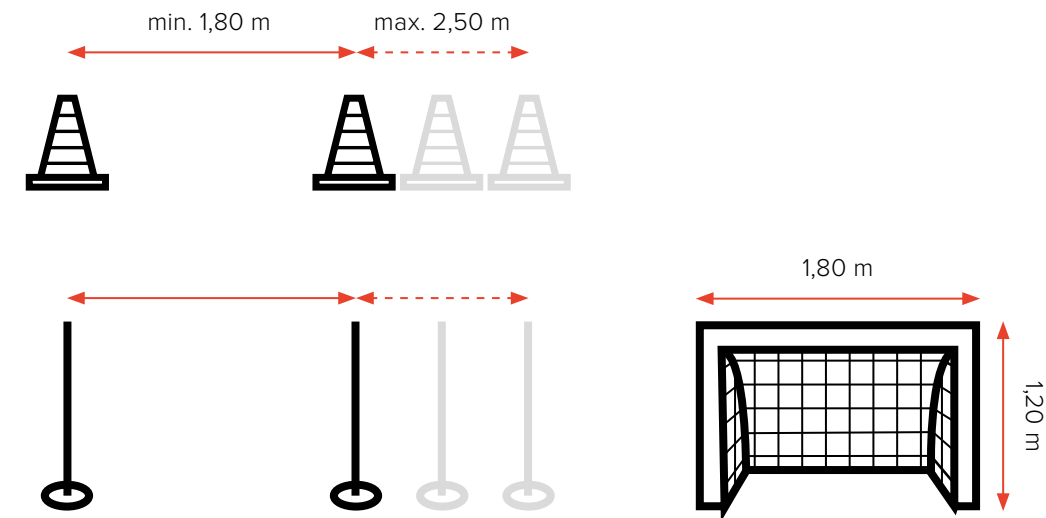
Die Größe des Spielfelds oder der Spielfelder beträgt **15 x 25 m**.
Dabei wird die folgende Anordnung empfohlen:

- Die beiden Spielfelder sind möglichst mittig zu platzieren, um Einmischungen von außen weitestgehend zu vermeiden.
- Die zwei Spielfelder sollten sich in ihrer Farbe unterscheiden, so dass die Kinder sie besser auseinanderhalten können. So könnte etwa ein Spielfeld rot sein, das andere gelb.
- Erforderliches Material: Jeweils 6 rote & 6 gelbe Hütchen und 8 Stangen oder 4 Minitore um die Tore zu gestalten.
- Eine Hälfte des Anstoßkreises dient als Meeting-Point [M], wo die Kinder ihre persönlichen Sachen wie z. B. ihre Wasserflasche ablegen können.



Die Tore

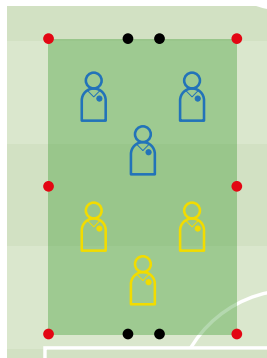
Die Tore bestehen aus jeweils 2 Hütchen, Stangen oder Minitoren in den Abmessungen **1,80 x 1,20 m**.



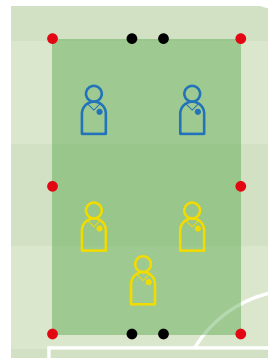
Anzahl der Feldspieler



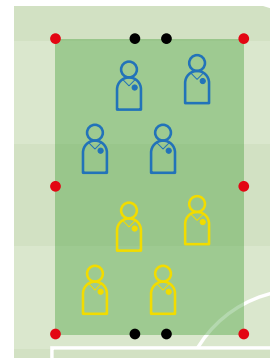
Je nach Anzahl der Spieler pro Team (zwischen 6 und 10) einigen sich die Betreuer der beiden beteiligten Mannschaften auf die Spielform:



3 gegen 3,



2 gegen 3



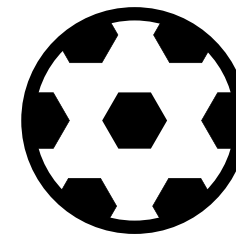
oder max. 4 gegen 4.

Empfehlung: Bei verschiedenen Versuchen wurden die beiden Modi 3 gegen 3 und 4 gegen 4 getestet. Das Ergebnis ist, dass sich 3 gegen 3 für die Kategorie der Bambinis [U7] am besten eignet.

Der Ball



N° 3



N° 4



N° 5

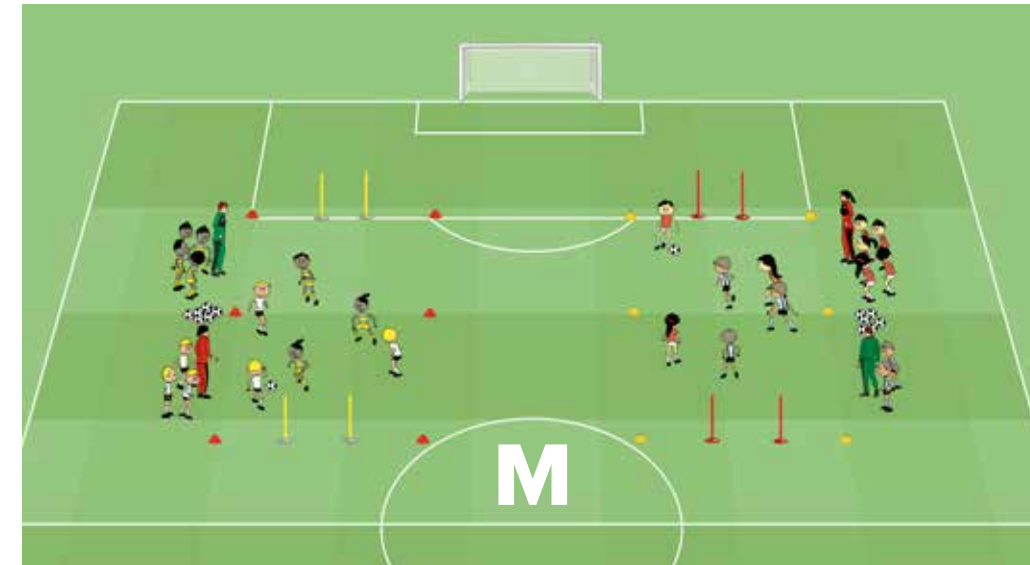
Empfehlung: Um den Spielfluss zu gewährleisten, empfiehlt es sich, dass der Organisator des Turniers 6-8 Bälle pro Feld zur Verfügung stellt.



Ablauf der Turniere



- Die anwesenden Teams versammeln sich am **Meeting-Point**, um ihre persönlichen Sachen wie z. B. ihre Wasserflasche dort abzulegen.
- Alle Spieler und ihre Betreuer **stellen sich auf**, um die anderen Mannschaften zu begrüßen und ihnen ein gutes Spiel zu wünschen.



Die erstgenannte Mannschaft auf dem Spielbogen hat Anstoß.



Tore können erst ab der Mitte des Spielfeldes geschossen werden:

NEIN

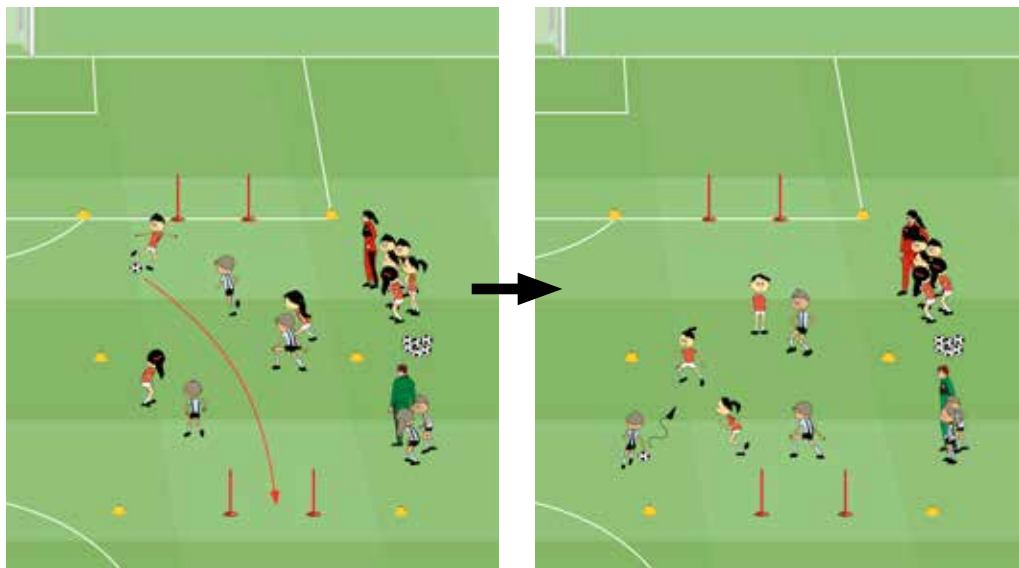


JA



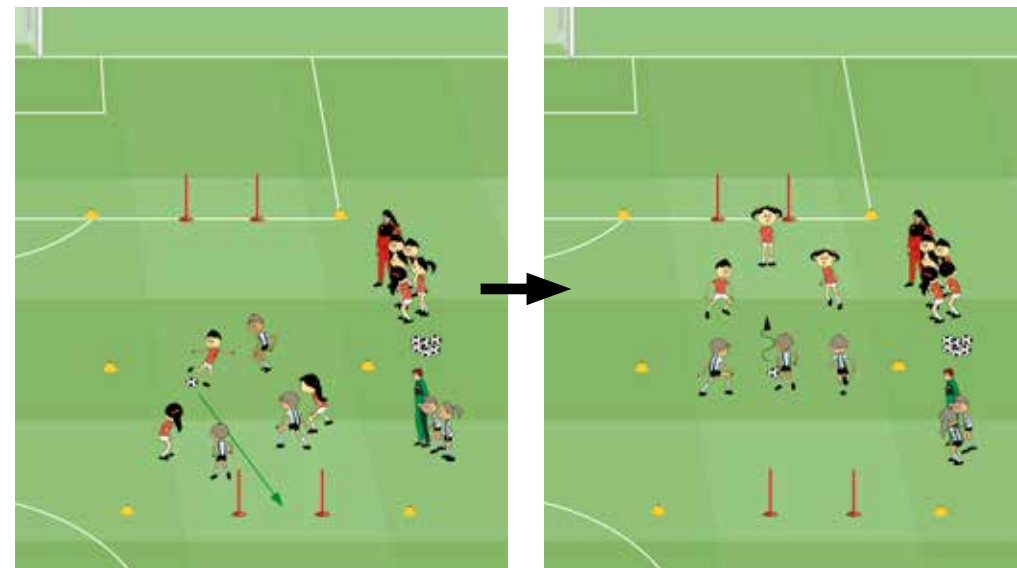
- ▶ Wenn ein Tor von hinter der Mittellinie geschossen wird, wird der Ball von einer Seitenlinie aus in Spielrichtung wieder ins Spiel gebracht. Dabei muss der erste Gegenspieler mindestens fünf Meter von dem Spieler entfernt stehen, der den Ball wieder ins Spiel bringt:

NEIN

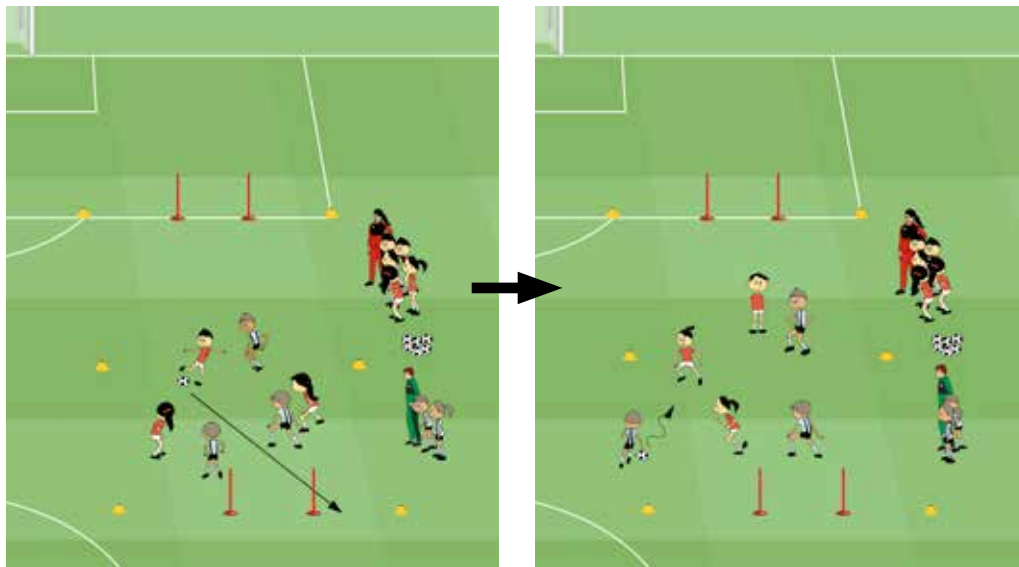


- ▶ Wenn das Tor korrekt erzielt wurde, wird der Ball von der Mitte des Spielfeldes aus wieder in Spielrichtung ins Spiel gebracht.

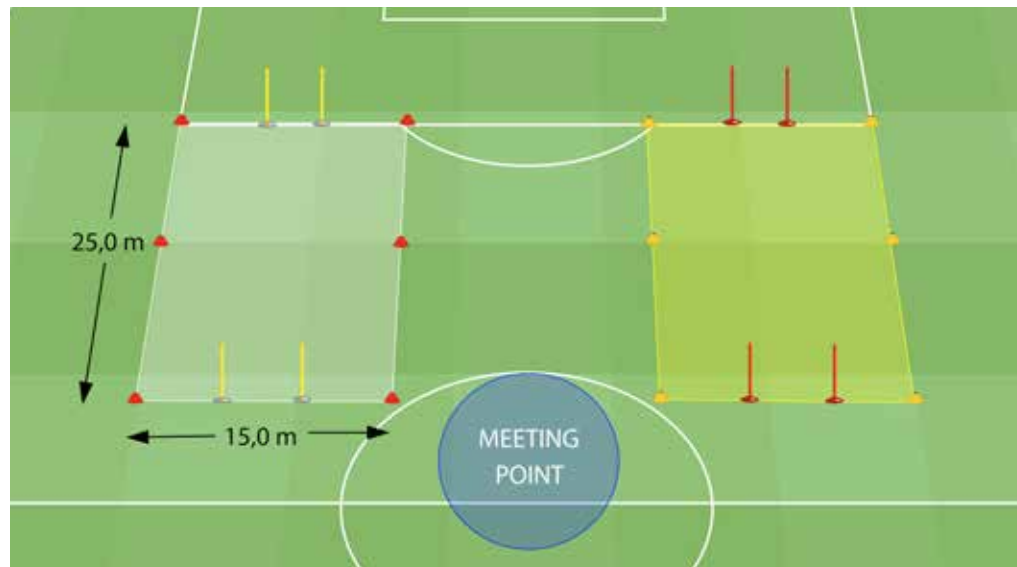
JA



- ▶ Wenn ein Ball beim Torschuss ins Aus geht, wird er von einer Seitenlinie wieder ins Spiel gebracht.
- ▶ Auch wenn der Ball über eine Seitenlinie ins Aus geht, wird er an gleicher Stelle wieder ins Spiel gebracht. In jedem Fall muss der erste Gegenspieler einen Abstand von mindestens 5 m einhalten.



- ▶ Nach jedem Spiel bedanken sich sowohl die Spieler als auch die Trainer per Handschlag bei der gegnerischen Mannschaft für das Spiel und begeben sich anschließend zum **Meeting Point** um sich zu erholen und etwas zu trinken.
- ▶ Nachdem das letzte Spiel beendet ist, sammeln die Kinder alle Materialien inklusive der Bälle ein und bringen sie zum **Meeting-Point**.



- ▶ Am Ende stellen sich alle Spieler und Trainer wie zu Beginn noch einmal auf, um sich voneinander zu verabschieden und sich beieinander zu bedanken.



Rolle der Trainer / Ausbilder



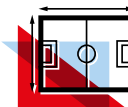
3 gegen 3
3 gegen 2
4 gegen 4



Fairplay



Torwart



Anpassung der
Spielfeldgröße



Anpassung der
Größe der Tore



Erwachsenen-
tore



Schiedsrichter



Spilleitung



Pokal

Der Trainer spielt eine wichtige Rolle für die Entwicklung der Kinder. Die neue Spielform ermöglicht es dem Trainer, auf einem ganz anderen Niveau **pädagogisch** auf die Kinder einzuwirken. Es ist wichtig, Werte zu vermitteln und ein lernförderndes und sicheres Arbeitsklima zu schaffen, ohne den Kindern die Freude am Sport zu nehmen, so dass sie langfristig sportlich aktiv bleiben.

DAS „I COACH KIDS“ ENGAGEMENT

10 Orientierungspunkte, um ein positives sportliches Erlebnis für Kindern zu gestalten

1. sich auf das Kind konzentrieren
2. ganzheitlich ausbilden
3. jeden einschließen
4. für sichere und aufregende Umgebungen sorgen
5. die Liebe zum Sport soll über das Lernen gestuft werden
6. den Bezug zu den Basiskompetenzen herstellen
7. die Eltern konstruktiv in den Trainingsprozess miteinbeziehen
8. die Programme progressiv aufbauen
9. verschiedene Lehrmethoden verwenden, um den Lernprozess zu verbessern
10. den Wettbewerb nutzen um die Entwicklung zu verbessern



icoachkids.eu



Spieler



Torwart



Steigerung /
Reduzierung der
Spieleranzahl



Trainer



Schiedsrichter



Spielleitung



Bälle



Leibchen



Erwachsenen-
tore



Größe der Tore



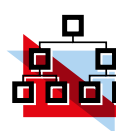
Spielfeldgröße



Dauer



Fairplay



Organisation



Pokal



Planung



Ablauf



Kosten-
management



Einleitung



Leitlinien



Information



LËTZEBOURG
LIEFT SPORT

eine Initiative von



in Zusammenarbeit mit

